

# Gestion de projet à contraintes de ressources

## Définitions et notations

Le problème de gestion de projet à contraintes de ressources, noté par la suite **RCPSP**, comprend  $n$  activités et  $r$  ressources renouvelables. A chaque instant, la ressource  $k$  ( $k = 1, \dots, r$ ) a une capacité  $R_k$  ( $R_k$  constant). L'activité  $i$  ( $i = 1, \dots, n$ ) a un temps de traitement de  $p_i$  unités de temps. Une activité est toujours traitée sans interruption. Durant le temps de traitement de l'activité  $i$ , une quantité constante  $r_{ik}$  est utilisée sur la ressource  $k$ . Tous les paramètres sont des entiers. Il peut exister des *contraintes de précédences* entre les activités : la relation  $i \rightarrow j$  signifie que l'activité  $j$  ne peut pas démarrer avant que l'activité  $i$  ne soit terminée.

L'objectif du problème de gestion de projet à contraintes de ressources est de déterminer les instants de démarrage  $S_i$  pour les activités  $i = 1, \dots, n$  tel que :

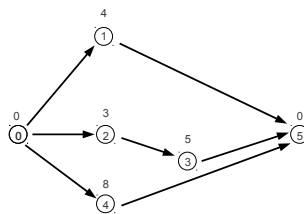
- A chaque instant  $t$ , l'utilisation totale de chaque ressource  $k = 1, \dots, r$ , par les activités, est inférieure ou égale à  $R_k$ .
- Les contraintes de précédences sont respectées : si  $i \rightarrow j$ , alors  $S_i + p_i \leq S_j$ .

Le vecteur  $S = (S_i)$  définit un *ordonnement* du projet.  $S$  est *réalisable* si les contraintes de ressources et de précédences sont satisfaites.

Il est parfois utile d'ajouter au projet une *activité de démarrage* 0 et une *activité de fin*  $n+1$  qui indiquent le début et la fin du projet. Ces 2 activités n'utilisent aucune ressource et ont un temps de traitement nul. Ces activités impliquent que  $0 \rightarrow i$  pour toute activité  $i$  n'ayant pas de prédécesseur  $j$  tel que  $j \rightarrow i$  et que  $i \rightarrow n+1$  pour toute activité  $i$  n'ayant pas de successeur  $j$  tel que  $i \rightarrow j$ .  $S_0$  correspond au début du projet (en général  $S_0 = 0$ ) et  $S_n$  correspond au *temps de réalisation du projet*. On supposera par la suite que ces 2 activités sont toujours intégrées au projet.

Un projet peut être représenté par un *graphe d'activité sur les nœuds*  $G = (V, A)$  où  $V$  représente toutes les activités ( $V = \{0, 1, \dots, n, n+1\}$ ) et où  $A$  représente les contraintes de précédence du projet. De plus, chaque sommet  $i \in V$  est valué avec son temps de traitement  $p_i$ .

**Exemple** Considérons un projet avec  $n = 4$  activités,  $r = 2$  ressources et une seule relation de précédences  $2 \rightarrow 3$  (les relations de précédences avec les activités particulières 0 et 5 ne sont pas données). Le graphe d'activité sur les nœuds est le suivant :



**Question 1** Considérons le projet donné dans l'exemple. Les  $r = 2$  ressources ont respectivement des capacités  $R_1 = 5$  et  $R_2 = 7$ . Les données du projet sont les suivantes :

$i$	1	2	3	4
$p_i$	4	3	5	8
$r_{i1}$	2	1	2	2
$r_{i2}$	3	5	2	4

Donnez 2 ordonnancements réalisables du projet, donné dans l'exemple, ayant des temps de réalisation différents.

### Question 2

(a) Dans un problème d'ordonnement classique sur une seule machine,  $n$  tâches, avec des temps de traitement  $p_j$  ( $j = 1, \dots, n$ ) et des contraintes de précédence éventuelles, sont traitées sur une seule machine. La machine peut traiter une seule tâche à la fois. A quel problème RCPSP ce problème se ramène-t-il ? Donnez les paramètres RCPSP associés.

(b) Même question si le problème d'ordonnement ne se fait plus sur une seule machine, mais sur  $m$  machines identiques (*i.e.* le temps de traitement  $p_j$  de la tâche  $j$  ne dépend pas de la machine sur laquelle  $j$  est traitée et la tâche  $j$  peut être traitée par n'importe quelle machine), où chaque machine peut traiter une seule tâche à la fois.

(c) Même question si le problème considéré ordonnance  $n$  tâches sur  $m$  machines  $(M_1, \dots, M_m)$  et où chaque tâche  $j$  a un temps de traitement  $p_j$  et doit être traitée par un sous-ensemble des machines  $\mu_j \subseteq \{M_1, \dots, M_m\}$ . Durant son traitement, la tâche  $j$  occupe toutes les machines de  $\mu_j$ . Chaque machine peut traiter une seule tâche à la fois.

Par la suite, nous allons considérer que le problème RCPSP cherche, de plus, à minimiser le temps de réalisation de projet, *i.e.* cherche à obtenir un ordonnancement réalisable ayant le plus petit temps de réalisation. Le problème de décision associé au problème RCPSP consiste à déterminer s'il existe un ordonnancement  $S$  réalisable et ayant un temps de réalisation inférieur à un seuil, noté  $y$ .

**Question 3** Montrez que le problème de décision associé au problème RCPSP appartient à la classe de complexité  $\mathcal{NP}$ .

**Question 4** Montrez que le problème de décision associé au problème RCPSP est NP-complet. Pour cela, vous pourrez utiliser le problème *Partition*. Pour rappel, le problème *Partition* est le suivant : soient  $n$  entiers  $a_1, \dots, a_n$ , est-ce qu'il existe un sous-ensemble  $I \subset \{1, \dots, n\}$  tel que  $\sum_{i \in I} a_i = \sum_{i \notin I} a_i = \frac{1}{2} \cdot \sum_{i=1}^n a_i$  ?

Considérons un problème RCPSP (avec une activité de démarrage 0 et une activité de fin  $n+1$ ). Supposons que  $S_0 = 0$ . Soit  $B$  une borne supérieure au temps de réalisation du problème. On a donc  $S_{n+1} \leq B$ . Pour chaque activité  $i$ , on définit :  $r_i$  la borne inférieure au temps de démarrage possible pour  $i$  et  $q_i$  la borne inférieure à l'intervalle de temps entre la fin de l'activité de  $i$  et le temps de réalisation optimal (minimal) du problème considéré.

**Question 5** Déterminez comment  $r_i$  et  $q_i$  peuvent être déterminés à partir du graphe d'activité sur les nœuds associé au problème.

On note  $d_i = B - q_i$ . Dans un ordonnancement réalisable, l'activité  $i$  doit être complètement traitée dans la fenêtre de temps  $[r_i, d_i]$ .

**Question 6** Déterminez les fenêtres de temps des 4 activités de l'exemple de la question 1 sachant que  $B = 12$  pour cet exemple.

Par la suite, les relations de précédence ( $i \rightarrow j$ ) pourront aussi s'appeler des *conjonctions*. Une *relation parallèle*  $i||j$  est telle que les activités de  $i$  et  $j$  sont traitées en parallèle pendant au moins une unité de temps. La négation d'une relation parallèle est appelée une *disjonction* et est notée  $i - j$ . Dans une disjonction, on a soit  $i \rightarrow j$  soit  $j \rightarrow i$ .

**Question 7** Donnez 2 inégalités qui fassent intervenir (pas forcément tous)  $S_i$ ,  $p_i$ ,  $S_j$  et  $p_j$  quand on a une relation parallèle  $i||j$ .

**Question 8** Déterminez  $C_0$  un ensemble initial de conjonctions pouvant être directement déduites de l'entrée du problème RCPSP. Déterminez  $D_0$  un ensemble initial de disjonctions pouvant être directement déduites de l'entrée du problème RCPSP en comparant les consommations de ressources de 2 activités. Déterminez  $N_0$  un ensemble initial de relations parallèles pouvant être déduites de  $[r_i, d_i]$ .

**Question 9** Montrez que pour n'importe quelle paire d'activités  $i, j$ , on a  $S_j - S_i \geq p_i - B$ .

Soit, pour  $i, j = 0, \dots, n + 1$ ,

$$d_{ij} = \begin{cases} 0, & \text{si } i = j \\ p_i, & \text{si } i \rightarrow j \\ -(p_j - 1), & \text{si } i \parallel j \\ p_i - B, & \text{sinon} \end{cases} \quad (1)$$

**Question 10** Montrez que pour tout  $i, j = 0, \dots, n + 1$ ,  $S_j - S_i \geq d_{ij}$ .

La matrice  $d = (d_{ij})_{i,j=0,\dots,n+1}$  est une matrice initiale sur laquelle il est ensuite possible de propager des contraintes sur les activités afin de réduire l'espace des solutions possibles. Cette partie n'est pas traitée dans ce sujet.